

REGULAMIN

HUB'a Małopolskich Sieci Internetowych

z dnia 1 października 2007 r.

Art. 1.

§ 1. Warunki korzystania z HUB'a Małopolskich Sieci Internetowych, zwanego dalej „HUB'em” określa niniejszy Regulamin HUB'a Małopolskich Sieci Internetowych, zwany „Regulaminem” i dotyczy relacji pomiędzy „Użytkownikami”, czyli abonentami sieci osiedlowych, posiadających możliwość łączenia się z HUB'em, „Administratorami” i „Operatorami”, czyli „Kadrą zarządzającą” HUB'a, a także samym HUB'em, jako instytucją. Relacje te obejmują stosunki zarówno wewnętrzne, zachodzące w grupie Użytkowników i w Kadrze zarządzającej, jak i zewnętrzne, zachodzące pomiędzy tymi grupami.

§ 2. Przedmiotem wymiany na HUB'ie jest informacja w postaci cyfrowej, zwana niżej „Informacją”, w postaci plików dźwiękowych, obrazów, filmów, programów, a także treści rozmów między Użytkownikami.

Art. 2.

§ 1. Warunki korzystania z HUB'a określa niniejszy Regulamin, który jest jedynym oficjalnym źródłem praw, regulujących stosunki pomiędzy Użytkownikami HUB'a Małopolskich Sieci Internetowych.

§ 2. Prawo do zmiany regulaminu przysługuje wyłącznie głównemu Administratorowi HUB'a lub Kolegium operatorskiemu, w skład którego wchodzi Administratorzy i Operatorzy HUB'a.

§ 3. Użytkownik HUB'a zobowiązany jest do przestrzegania postanowień niniejszego regulaminu pod groźbą całkowitego wykluczenia go z listy uprawnionych do korzystania z HUB'a.

§ 4. Kwestie nieuregulowane Regulaminem rozstrzygane są przez Operatorów, Kolegium operatorskie i Administratorów, przy czym głos decydujący należy do głównego Administratora HUB'a.

Art. 3.

Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność prawną za udostępnione przez siebie Informacje oraz skutki ich udostępnienia. Kadra zarządzająca nie ma technicznych możliwości monitorowania Informacji przesyłanych przez Użytkowników, dlatego niniejszym Regulaminem jest wyłączona w największym stopniu, jaki gwarantuje prawo, z wszelkiej odpowiedzialności prawnej wynikającej z posiadania, udostępniania i przesyłania Informacji przez Użytkowników. Wyłączenie to obejmuje również osoby i instytucje, dzięki którym Użytkownicy mogą łączyć się z HUB'em.

Art. 4.

Kadra zarządzająca ma prawo karać Użytkowników, których działania nie będą zgodne z postanowieniami Regulaminem. Pierwszym, choć nieobowiązkowym etapem działań członków Kadry zarządzającej, zmierzającym do ukarania Użytkownika, jest upomnienie pisemne. Istnieją ponadto trzy kary zasadnicze:

1) „Kick”, czyli nagłe pozbawienie Użytkownika łączności z HUB'em na piętnaście minut, stosowane najczęściej w przypadku podstawowych wykroczeń przeciw postanowieniom Regulaminu.

2) „Czasowy BAN”, czyli pozbawienie Użytkownika możliwości łączenia się z HUB'em na określony czas. Jest to kara stosowana za częste, uciążliwe lub w znaczący sposób utrudniające funkcjonowanie HUB'a wykroczenia przeciw postanowieniom Regulaminu.

3) „Permanenty BAN”, czyli całkowite pozbawienie Użytkownika możliwości łączenia się z HUB'em, stosowane wtedy, jeśli zawiodły wszelkie inne środki ukarania Użytkownika za wykroczenia przeciw postanowieniom Regulaminowi.

Art. 5.

§ 1. Użytkownik HUB'a zobowiązany jest do zachowania, poprzez które nie utrudni pracy zarówno HUB'a jak i innych Użytkowników z niego korzystających.

§ 2. Od Użytkownika wymaga się wykazania co najmniej podstawową kulturą osobistą, wyrażającą się między innymi w ogładzie towarzyskiej, poprawności ortograficznej oraz w używaniu tylko takich słów, które nie są uważane za wulgarne.

§ 3. W szczególności zabronione jest (na chat'cie głównym) nadużywanie wielkich liter alfabetu, agresywne używanie nazw zespołów sportowych, reklamowanie innych HUB'ów lub tzw. „radyjek internetowych”, publikowanie tzw. flood, czyli zbędnego tekstu (np. grafik ASCII, tytułu aktualnie odsłuchiwanego utworu muzycznego etc.), a ponadto uciążliwe wysyłanie próśb o nadanie praw operatorskich, podszywanie się pod członków grupy „![FLS]” (First Line Support), oraz prowokowanie innych Użytkowników do łamania postanowień Regulaminu.

Art. 6.

Użytkownik zobowiązany jest do udostępnienia co najmniej: czterech slot'ów (tzw. „upload slots”) oraz 1 GiB (1GiB = 1024 MiB) Informacji (zasobów) w swoim Share. Udostępnienie tych Informacji nie może stać w sprzeczności z prawem obowiązującym w Polsce, a one same nie mogą naruszać „przyzwoitości internetowej”, tzw. netykiety (karane będzie udostępnianie w Share folderów systemowych, takich jak Program Files, Windows, Temp, tymczasowych plików z programów Peer-To-Peer; nie należy także udostępniać pliku config.dat, ponieważ może on zawierać hasło do popularnego komunikatora internetowego Gadu-Gadu).

Art. 7.

Użytkownik może używać każdego programu do łączenia się z HUB'em, za wyjątkiem oDC i NeoModus Direct Connect, oraz DC++ w wersjach starszych niż 0.403.

Zabronione są wszelkie oszustwa związane z ukrywaniem prawdziwych ustawień (tzw. „Fake”). Dotyczy to także braku TAG'a.

Art. 8.

Użytkownicy podłączeni bezpośrednio do sieci swojego dostawcy internetowego zobowiązani są do ustawienia trybu „Active”. Dotyczy to także osób, które posiadają w domu przełącznik („switch”) bądź koncentrator („HUB”). Użytkownicy dysponujący dzielonym pasmem za pomocą routera sprzętowego, zobowiązani są do używania trybu „Passive”, wyjątek stanowią Użytkownicy posiadający skonfigurowane redirect (przekierowania) portów na tych urządzeniach.

Art. 9.

Każdy Użytkownik HUB'a zobowiązany jest do posiadania poprawnego nick'a i opisu.

1) Poprawny nick składa się z dwóch części. Pierwszą, umieszczaną na początku jest prefiks, w którym zawarta jest skrótowa informacja o sieci, jakiej dany Użytkownik jest abonentem. Druga część nick'u to dowolny ciąg znaków alfanumerycznych; nie może on być jednak dłuższy niż 16 znaków. Wielkość liter jest ważna.

Nick, który musisz posiadać:

Sieć	Prefiks
Multinet	MN
MS-NET	MS
NETMAR	NM

2) Opis, podobnie jak nick składa się z dwóch części. Pierwsza (obowiązkowa) zawiera informacje o dostawcy internetowym, numerze posiadanego przez Użytkownika adresu IP. Druga jest częścią nieobowiązkową, uzupełnianą wedle woli Użytkownika, musi ona być jednak oddzielona od części pierwszej przynajmniej jedną spacją. Opis należy wpisać do odpowiedniego pola w ustawieniach programu, umożliwiającego połączenie się z HUB'em. Wielkość liter ma znaczenie, a każdy element pierwszej części opisu należy oddzielić jedną spacją. Jeśli skrypt wyświetla „Brak danych” należy skontaktować się z jednym z Operatorów HUB'a (osoby na szczycie listy Użytkowników z charakterystycznym „kluczykiem” przy nick'u).

Przykładowy opis : *MN 192.168.1.132 nick*

Art. 10.

Kadra zarządzająca zwolniona jest z przestrzegania postanowień Regulaminu dotyczących udostępnianych Informacji (Share) oraz kształtu nick'ów.

Art. 11.

Specjalną grupą Użytkowników jest tzw. grupa „First Line Support”. Jej członkowie nie posiadają uprawnień operatorskich, ale jako starannie wyselekcjonowani Użytkownicy mają za zadanie służyć swoją pomocą innym, dzięki czemu zwolnieni są z przestrzegania postanowień regulaminu dotyczących kształtu nick'ów (ich prefiksem jest „![FLS]”). Posiadają prawo do upominania innych Użytkowników.

ZAKOŃCZENIE

Regulamin ten został przygotowany z jak największą troską o dobro wspólne wszystkich Użytkowników HUB'a, dlatego nie może stanowić bariery uniemożliwiającej lub znacznie utrudniającej pracę Kadry zarządzającej, opiekuna HUB'a Małopolskich Sieci Internetowych. W kwestiach spornych decydujący głos należy zatem do Kolegium operatorskiego, suwerenem jest natomiast główny Administrator, w którego mocy znajduje się zmiana i dowolne kształtowanie niniejszego Regulaminu tak, by dostosowany był do potrzeb, jakie przynosi czas. Dołożyliśmy wszelkich starań, by tym Regulaminem ułatwić funkcjonowanie HUB'a i pracę wszystkich Użytkowników korzystających z dobrodziejstw płynących z bezpośredniej wymiany Informacji. Każda rada i pomoc w dalszym kształtowaniu Regulaminu będzie dla nas cenna, każde wykroczenie przeciw niemu potępimy.